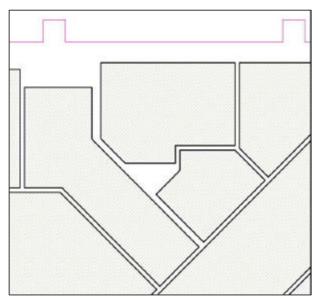
Die Wände in Visio haben mehrere Funktionen, einmal sind sie "Träger" der sie beinhaltenden Türen und Fenster, die in der Regel automatisch angepasst werden, sie verschneiden sich an ihren Enden so, dass keine Lücken entstehen und, eine ganz wesentliche Funktion, wenn man ein Raum-Shape innerhalb eines Wandpolygons zeichnet, wird dieser Raum automatisch an die umfassenden Wände angepasst. Ein wesentlicher Nachteil dieses Verfahrens ist, dass im Hintergrund ein so großer Rechenaufwand betrieben muss, dass dieser Mechanismus für große, reale Gebäude nicht machbar ist. Das ist einer der Gründe, weshalb praktisch alle professionellen Gebäudeinformationssysteme ausschließlich mit Räumen arbeiten.

Selbst wenn man mit den Wand-Shapes von Visio arbeiten wollte, hätte man Probleme, wenn

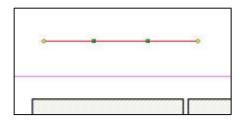


man die in der Abbildung dargestellte
Situation vorfinden würde. Will man jetzt
die Flächen außerhalb der Räume, die nach
der DIN 277 in der Regel als
Konstruktions-Grundflächen anzusehen
sind, und auch im Abzugsverfahren als
Differenz der Brutto-Grundfläche und der
Netto-Grundfläche (also der Gesamtumriss
des Gebäudes minus der Fläche der
Räume) bietet sich als Alternative an, den
freien Raum zwischen den Raum-Shapes
ebenfalls als flächenbehaftete Shapes zu

erfassen und beispielsweise einem Layer "Wand" a. ä. zuzuweisen. Die Fläche dieser "Ersatzwände" werden farblich gekennzeichnet und können später getrennt auch als Konstruktionsgrundfläche berechnet werden.

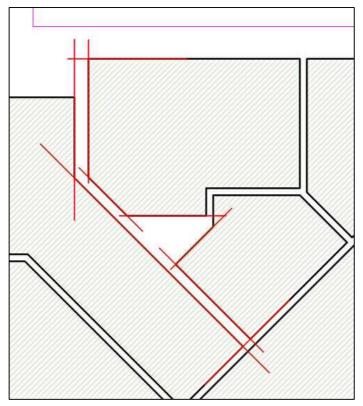
Ein elegantes und gleichzeitig genaues Verfahren soll hier dargestellt werden. Man könnte die Zwischenräume z. B. mit dem Bleistift-Symbol von Visio zeichnen, man könnte die Zwischenräume mit Begrenzungslinien versehen und deren Schnittpunkte zu einer Polylinie

verbinden, wobei man das Problem hat, die Linien genau zu treffen. Auch hier ist die Generierung der Polylinie etwas mühsam.



Wir modifizieren das letzte Verfahren. Visio verfügt in der Schablone "Zeichentools" über eine sog. "Linie mit Verlängerung", die den Vorteil hat, wegen der Einrastpunkte sehr gut die umfahrenden Lienen der Räume einfangen zu können. Das wird als nächstes

gemacht.



Als Ergebnis erhält amn die nebenstehende Grafik. Sie ist der Ausgangspunkt und Kernpunkt des hier vorgestellten Tools.

Der Bereich bzw. die Fläche, die die Wand darstellen soll, ist jetzt mit den

(rot) gekennzeichneten Linien umgeben.
Als nächstes werden nun die Schnittpunkte der Geraden

miteinander ermittelt. Danach wird die Visio-Funktion **DrawPolyline** aufgerufen, die aus den übergebenen X- und Y-Koordinaten der Schnittpunkte ein räumliches Shape

erzeugt, welches mit einer eigenen Farbe belegt und auf einen separaten Layer gelegt wird.

## Erläuterung zu dem Verfahren:

Mathematisch ist eine Gerade eindeutig bestimmt, entweder durch zwei Punkte, oder durch einen Punkt und ihre Steigung. Für alle erzeugten Hilfslinien sind sowohl zwei Punkte als

auch deren Steigung bekannt. Das kann man leicht nachprüfen, indem man eine der

BeginX	23.6279 m	EndX	23.9862 m
BeginY	43.9945 m	EndY	43.6362 m
hape Transform			
Width		0.5068 m	Pi
Height		0.0000 m	Pi
Angle		-44.9999 deg	LocPi
		250	Leeni

Hilfslinien markiert und das sog. ShapeSheet einblendet.

Für uns sind die beiden Anfangs- und Endpunkte für die X-Achse – *BeginX*, *EndX*, bzw. *BeginY* und *EndY* von Interesse. Mit Hilfe dieser Punkte werden die Geradengleichungen und anschließend deren Schnittpunkte ermittelt.

Die Zweipunkteform der Geradengleichung lautet:

$$\frac{Y_2 - Y_1}{Y - Y_1} = \frac{X_2 - X_1}{X - X_1}$$

Umgeformt ergibt sich:

$$Y = \frac{(Y_2 - Y_1)}{(X_2 - X_1)} - (X - X_1)$$

oder:

$$Y = mx + b$$

wobei

$$m = \frac{(Y_2 - Y_1)}{(X_2 - X_1)}$$

m die Steigung der Geraden angibt

und

$$b = Y_1 - m x_1$$

b den Schnittpunkt der Geraden mit der Y-Achse.

Da beide Geraden einen gemeinsamen Punkt, den Schnittpunkt, haben, kann man ihre Gleichungen

$$Y = m_1 X - b_1$$

$$Y = m_2 X - b_2$$

gleichsetzen

$$m_1X_i - b_1 = m_2X_i - b_2$$

Durch Umformung erhält man die gesuchten X- und Y-Koordinaten des jeweiligen

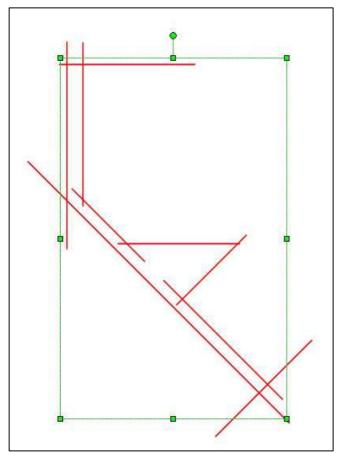
Schnittpunktes

$$X_i = \frac{b_2 - b_1}{m_1 - m_2}$$

$$Y_i = \frac{b_2 m_1 - b_1 m_2}{m_1 - m_2}$$

Die im Folgenden wiedergegeben Prozedur, die unter einem beliebigen Namen in einer Schablone angespeichert wird, funktioniert nun wie folgt:

Nach Erzeugen der Hilfslinien müssen diese im Uhrzeiger- oder im
 Gegenuhrzeigersinn – wichtig ist alleine, dass alle Linien nacheinander angewählt



werden – markiert werden. Am besten ist, man schaltet alle anderen Layer aus.

- Jetzt wird das Makro aufgerufen, welches folgende Schritte ausführt
- Für jede der angewählten Linien wird, wenn eine benutzerdefinierte Abteilung existiert, diese gelöscht und neu erzeugt
- Jede der Abteilungen erhält sechs
  Zeilen. In diese werden ober
  erläuterte Rechenschritte als
  Formeln eingetragen. Dabei wird

der Sonderfall, dass die Steigung Null ist (Anfang\_X = Ende\_X), berücksichtigt

- Es wird ein zweidimensionales Feld mit den X- und Y-Koordinaten der Schittpunkte erzeugt
- Anschließend wird der Layer "Wand\_neu", falls vorhanden, gelöscht und neu erstellt.
   Er wird auf aktiv gestellt, d. h. alle jetzt erzeugten Shapes werden auf diesen Layer gelegt.

• Die Visio-Funktion **Drawpolyline** wird aufgerufen. Als Argument wird ihr das Feld-Array mitgegeben.

```
Public Sub Mach_Säule_Visio_2007()
Dim sh As Visio. Shape
Dim c As Visio.Cell
Dim pg As Visio.Page
Dim sel As Visio. Selection
Dim i As Integer
Dim j As Integer
Dim z As Integer
Dim Anzahl As Integer
Dim Layer_besteht As String
Dim Feld() As Double
Dim b1 As Double
Dim b2 As Double
Dim x1 As Double
Dim y1 As Double
Dim m1 As Double
Dim m2 As Double
Dim Teiler As Double
......
Dim Anfang_X As Double, Ende_X As Double
Dim Anfang_Y As Double, Ende_Y As Double
.....
Dim Ecken_X() As Double
Dim Ecken_Y() As Double
Set sel = ActiveWindow.Selection
Anzahl = sel.Count
For i = 1 To Anzahl
  Set sh = sel(i)
  If sh.SectionExists(243, 1) Then
    sh.DeleteSection (243)
  End If
Next i
For i = 1 To Anzahl
  Set sh = sel(i)
```

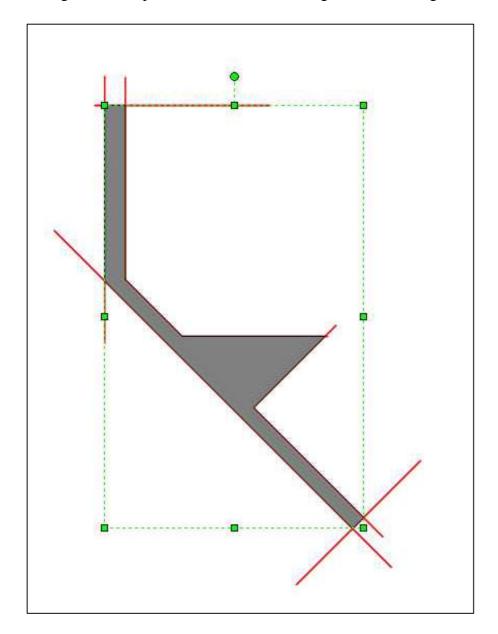
```
sh.AddSection (243)
Next i
For i = 1 To Anzahl
  Set sh = sel(i)
  For j = 1 To 6
    sh.AddRow 243, visSectionProp + j - 1, 0
  Next j
Next i
For i = 1 To Anzahl
  Set sh = sel(i)
  ......
  Set c = sh.Cells("AnfangX")
  Anfang_X = c.ResultIU
  Set c = sh.Cells("EndeX")
  Ende_X = c.ResultIU
  If Anfang_X = Ende_X Then
    Anfang_X = Anfang_X + (Anfang_X / 100000)
    Set c = sh.Cells("AnfangX")
    c.ResultIU = Anfang_X
  End If
  ......
  Set c = sh.Cells("Prop.Row_1.Value")
  c.Formula = "EndeY-AnfangY"
  Set c = sh.Cells("Prop.Row_2.Value")
  c.Formula = "EndeX-AnfangX"
  Set c = sh.Cells("Prop.Row_3.Value")
  c.Formula = "Prop.Row_1/Prop.Row_2"
  Set c = sh.Cells("Prop.Row_4.Value")
  c.Formula = "ARCTAN(Prop.Row_3)"
  Set c = sh.Cells("Prop.Row_5.Value")
  c.Formula = "TAN(Prop.Row_4)"
  Set c = sh.Cells("Prop.Row_6.Value")
  c.Formula = "AnfangY-Prop.Row_5*AnfangX"
```

```
Next i
ReDim Feld(1 To (Anzahl + 1) * 2) As Double
'Ecken = (Anzahl + 1) * 2
ReDim Ecken_X(Anzahl + 1) As Double
ReDim Ecken_Y(Anzahl + 1) As Double
For i = 1 To Anzahl
  Set sh = sel(i)
  Set c = sh.Cells("Prop.Row_5.Value")
  m1 = c.ResultIU
  Set c = sh.Cells("Prop.Row_6.Value")
  b1 = c.ResultIU
  b1 = b1 / 39.3701
  If i = Anzahl Then
    Set sh = sel(1)
  End If
  If i < Anzahl Then
    Set sh = sel(i + 1)
  End If
  Set c = \text{sh.Cells}("Prop.Row_5.Value")
  m2 = c.ResultIU
  Set c = sh.Cells("Prop.Row_6.Value")
  b2 = c.ResultIU
  b2 = b2 / 39.3701
  Teiler = m1 - m2
  ......
    x1 = (b2 - b1) / Teiler
    y1 = (b2 * m1 - b1 * m2) / Teiler
    Debug.Print "x" & i & " ="; x1
    Debug.Print "y" & i & " ="; y1
    Ecken_X(i) = x1
    Ecken_Y(i) = y1
  .....
  'Stop
Next i
```

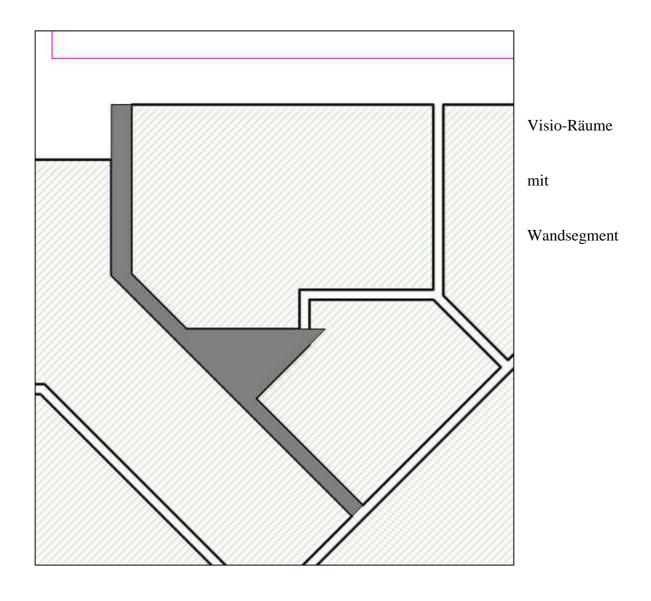
```
Ecken X(Anzahl + 1) = Ecken X(1)
Ecken_Y(Anzahl + 1) = Ecken_Y(1)
For z = 1 To (Anzahl + 1) * 2
  If z \text{ Mod } 2 = 1 \text{ Then}
    i = z / 2 + 0.5
     Feld(z) = Ecken_X(i) * 39.3701
  If z \text{ Mod } 2 = 0 \text{ Then}
    j = z / 2
    Feld(z) = Ecken_Y(j) * 39.3701
  End If
Next z
Layer_besteht = "N"
Set pg = ActivePage
For i = 1 To pg.Layers().Count
  If pg.Layers(i).Name = "Wand_neu" Then
     Layer_besteht = "J"
     Set c = pg.Layers(i).CellsC(6)
     c.Formula = "1"
  End If
Next i
If Layer_besteht = "N" Then
  pg.Layers.Add ("Wand_neu")
  Set c = pg.Layers("Wand_neu").CellsC(6)
  c.Formula = "1"
End If
Set sh = pg.DrawPolyline(Feld, 0)
Set c = sh.Cells("LinienBreite")
c.Formula = "0,04 pt"
'c.Formula = "0,04 pkt"
Set c = sh.Cells("FüllVGrund")
c.Formula = "19"
Set c = pg.Layers("Wand_neu").CellsC(6)
c.Formula = "0"
```

End Sub

Als Ergebnis der Operation erhalten Sie die folgende Darstellung



Wenn Sie die Hilfslinien wieder aus- und die restlichen Layer wieder einschalten, erhalten Sie Raum-Shapes mit einem passgenau erzeugtem Shape, welches in unserem Fall ein Wandsegment repräsentieren soll.



Wenn Ihnen der Aufwand zu groß erscheinen sollte, ein einfaches Flächenmodul zu erstellen, denken Sie an die komfortable Bedienung und daran, dass diese Prozedur ein universelles Werkzeug zum Digitalisieren vom komplexen geometrischen Objekten darstellt.